01. 部件示意



支持平台 Switch / win10/11 / Android/iOS 02. 墨将助手APP 本手柄支持墨将助手APP实时调参,也可以脱离APP使用快捷设定调参。使用墨 将助手APP,可对手柄的灯效、模拟体感、摇杆、扳机、按键、宏进行精细化调整,相

比快捷设定,拥有更丰富的功能以及更清晰的可视化操作,同时可存储多套手柄 参数配置并生成配置列表,方便即时应用。 注:使用APP写入配置之后再使用快捷设定将会导致配置变更,无法与APP列表的配 置对应,因此下次打开APP后,APP会读取手柄配置并生成一个当前"未命名"配置。 03. 开/关机:

长按HOME键3秒,即可对手柄进行开/关机操作。

本手柄: -共有三种连接方式,2.4G连接/蓝牙连接/有线连接,连接方式如下: 2.4G连接:

2.4G接收器与手柄在出厂前已完成配对,因此手柄开机后,将2.4G接收器插入主

机即可完成连接;若发现连接不成功,则需要重新配对,操作方式如下: 1. 接收器插入主机后,按住接收器上的按钮,直到接收器指示灯快闪,代表接收器

04. 连接

进入配对状态。 2. 手柄开机后,长按顶部的配对键3秒,HOME灯快闪,代表进入配对状态。

3. 等待片刻,接收器与手柄HOME灯均长亮,代表重新配对成功。 蓝牙连接:

手柄开机后,长按顶部的配对键3秒,HOME灯快闪,代表进入配对状态;待连接成 功后,HOME灯长亮。(Switch模式下通道指示灯哪一颗亮起取决于手柄在主机是 第几个接入的手柄)

手柄开机后,使用Type-c数据线将控制器与主机连接即可。

有线连接:

注意: 本手柄支持Switch与Xinput两种模式,与主机连接后需切换到对应主机的 模式才能正常使用,默认为Xinput模式。

Steam平台: 需在steam软件的"设置-控制器-常规控制器设置"里勾选"XBOX配置支持",否则 可能会导致在游戏内无法识别的问题。

Switch平台:

有线连接switch后,需打开"设置-手柄与感应器-Pro手柄有线连接"。

05. 模式切换

本手柄支持Switch与Xinput两种模式,连接后需切换到对应的模式才能正常使 用,设定方式如下:

长按A+HOME键3秒,直到HOME灯变为红色,代表切换到Switch模式; 长按B+HOME键3秒,直到HOME灯变为绿色,代表切换到Xinput模式。

注意: 蓝牙连接iOS与Android平台, 须切换到Xinput模式下。

本手柄的透黑外壳下藏有一根描边光纤,并可通过APP对这根光纤左右灯的颜色

进行自定义设置,同时还支持渐变、呼吸、闪烁等灯效设置

06. 灯带说明

1. 双击FN键,可在"模式灯效""自定义灯效""关闭"三档之间进行切换

绿色 3. 灯带也支持APP自定义灯效,使用APP对灯效进行修改时将会自动切换到"自定

义灯效档"

2. 默认为"模式灯效",这种情况下灯带与HOME灯同色,也就是说:切换到Switch 模式时,Home灯与灯带都为红色;切换到Xinput模式时,HOME灯与灯带都为

- 07. 映射 本手柄附带四颗可扩展按键,且支持改键设定,设定方式如下: 设置映射: 按下 €3 + (M1/M2/M3/M4), FN指示灯呼吸, 表示进入映射状态; 再次按下需要映
- 射到M1/M2/M3/M4的正面按键,FN指示灯双闪,表示映射成功。 清除单个映射: 所需清除映射的按键(M1/M2/M3/M4)

清除所有映射:

除当前按键的映射设置。

直接双击 🖸 ,FN指示灯双闪,表示已清除所有按键的映射设置。 APP:快捷设定仅支持将手柄的键值映射到扩展背键(M1/M2/M3/M4)上,下载APP之

后则可以通过APP对手柄更多的按键进行键值修改。

08. 连发

本手柄支持按键连发设定,支持的按键包括A/B/X/Y、↑/↓/←/→、LB/RB/LT/RT、 M1/M2/M3/M4共十六颗按键,设定方式如下:

设置连发: 按住 🚨 + "所需设定的按键", FN指示灯双闪,代表开启成功。(连发运行过程中,

FN指示灯将以当前连发频率闪烁) 清除单个连发:

按住"所需取消连发的按键",双击 上,FN指示灯双闪,表示已清除当前按键的连 发设置。

清除所有连发: 直接双击 ≛, FN指示灯双闪,表示已清除所有按键的连发设置。 连发频率:

按住FN+←可以在5/s、10/s、20/s三档频率之间循环切换,默认为5/s。

APP:下载APP之后可以通过APP对手柄的按键进行可视化的连发设定。

09. 宏录制 本手柄支持宏录制功能,每套宏须绑定一颗背键(M1/M2/M3/M4)作为触发开关; 支持录制的按键有A/B/X/Y、↑/↓/←/→、LB/RB/LT/RT、L摇杆键/R摇杆键、摇杆

八方向,设定方式如下: 长按 ⑨ + (M1/M2/M3/M4) 3秒, FN指示灯呼吸,表示进入宏录制状态。按手柄按

录制宏:

键进行宏录制,待录制完成后单击 ⑥,FN指示灯双闪,代表结束录制。(宏运行过 程中,FN指示灯将呈慢闪状态,直到宏运行结束) 清除单个宏:

按住"所需取消宏的按键(M1/M2/M3/M4)",双击 ⑥,FN指示灯双闪,表示已清除 当前按键的宏设置。 清除所有宏: 直接双击 ,FN指示灯双闪,表示已清除所有按键的宏设置。

精细到每一步的持续时间,间隔时长;同时APP可以储存多套宏并生成宏库,即时选 择应用。

APP:快捷设定仅支持大概的宏录制功能,下载APP之后可以通过APP对宏进行编辑,

10. 模拟体感 本手柄支持模拟体感,可使用内置的陀螺仪来模拟左右摇杆的数据,从而达到对 游戏的体感控制;模拟体感一共分为三种模式,"左摇杆全局体感"、 体感"与"右摇杆响应式体感",三种体感模式的开启方式如下: "右摇杆全局

按住 FN + 左摇杆下压(L摇杆键),开启"左摇杆全局体感模拟 按住 FN + 右摇杆下压(R摇杆键),开启"右摇杆全局体感模拟"

APP:快捷设定仅支持模拟体感的开启与关闭,而根据每款游戏的不同,需在APP 设定不同的体感配置才能拥有较好的模拟体感体验,因此模拟体感功能必须搭配 APP使用。 ● Switch平台原生体感游戏,不需要开启模拟体感功能,否则会有冲突导致体 验更差。

按住 FN + "需设定按键" + 右摇杆下压(R摇杆键),开启"右摇杆响应体感模拟"

Switch模式: 先单击。◆,使通道指示灯由红色变为白色,代表进入配置切换模式。此模式下的四

11. 板载配置切换

颗指示灯分别代表四套不同的板载配置; 再次单击参则开始对配置进行切换,指示灯将以自上而下的顺序进行切换,第几 颗指示灯亮起代表当前处在第几套板载配置; 5s内无配置切换行为,将自动退出配置切换模式,指示灯由白色变为红色,重新指

示通道。 Xinput模式: 该模式下无通道指示功能,因此指示灯默认就为白色,指示当前所在的板载配置。 此模式下单击参即可直接对配置进行切换。 12. 摇杆死区

本手柄在出厂默认配置设置了一定的摇杆死区,有其它需求的用户可以在APP内

注意:摇杆0死区将拥有更高的控制精度,但同时也会导致在无死区的游戏里会出

13. 摇杆扳机校准

现漂移的现象。

对左右摇杆的中心死区进行单独设置;

可以尝试校准摇杆和扳机,操作方式如下: 1. 同时长按 视图键+菜单键 3秒,描边灯带变为橙色并缓慢呼吸。 2. 先将摇杆推至极限值并匀速转圈,重复3-5次。 3. 再按下LT/RT键至极限值后松开,重复3-5次。

4. 最后同时按下 视图键+菜单键,描边灯带橙色双闪,代表校准完成。

当出现摇杆严重漂移、推不倒最大值,或扳机自动发值、无法达到最大线性值时,

14. 陀螺仪校准 将手柄静置于水平桌面,按下手柄的菜单键+截图键,描边灯带变为紫色并缓慢呼 吸,直到灯带紫色双闪,代表校准完成。

16. 震动调节

表示手柄电池已充满

19. 注意事项

请立即就医 ● 请勿靠近火源使用产品。

15. 音频 本手柄支持音频输入/输出,使用有线模式或2.4G模式连接主机后,将带有麦克风

本手柄支持四档震动调节,操作方式如下: 按下 $FN + \rightarrow$,即可对扳机马达的震动进行强、中、弱、关闭四档循环切换; 17. 电池说明

的耳机插入手柄底部的3.5mm音频口即可; 按 FN + ↑/↓,可对PC平台音量大小进行音量调节;

灯带恢复原状态。 充电底座: 底座在待机状态下无任何灯光指示。手柄接入底座后,若手柄灯带红色呼吸,底座

当电量过低,手柄两侧灯带会以2次每秒的频率红色闪烁10次,每五分钟提醒一次。 接入电源后,手柄灯带红色呼吸,代表处于充电状态,待电池充满,充电灯效熄灭,

RGB指示灯七彩跑马,则表示手柄正在充电;若底座RGB与手柄指示灯均熄灭.则

● 内含细小零件。请务必放在3岁以下儿童触及不到的地方。若不慎吞食或吸入

18. 详细功能操作说明 请访问官网查阅视频教程:墨将官网》支持页面 ww.biabiawon.cn/support

● 请勿将产品暴露于阳光直射或高温的环境中。 ● 请勿将产品置于潮湿或多尘的环境中。 ● 请勿撞击产品或使其跌落。

- 请勿直接接触USB端口,否则可能会导致故障。
- 请勿用力弯曲或拉扯线缆。 ● 请使用柔软的干布清洗。
- 损坏,我们概不负责。 ● 请勿直视光束。它可能会伤害你的眼睛。
- 如果您有任何有关产品质量的问题或建议,请联系我们或您当地的经销商。



● 请勿使用汽油或稀释剂等化学品。 ● 请勿自行拆卸、修理、改装。 ● 请勿将产品用于原本设计用途以外的用途。对用于非原本用途而造成的事故或

请扫码获取